Zagadnienia do nauki z PwJS

Python

1. Różnice między Pythonem 2.x a 3.x.
2. Co to jest programowanie z ograniczeniami (ang. constraint programming)?
3. W jaki sposób używać prywatnych metod i pól w klasach Pythona?
4. Co to jest funkcja lambda?  Podaj zastosowania (map, reduce, filter, apply)
5. Rodzaje struktur i ich właściwości (zbiór, słownik, krotka, lista)
6. Wytworniki list, zbiorów, słowników (ang. list / set / dictionary comprehensions)
7. W jaki sposób udokumentować swoją funkcję i jak potem z tej dokumentacji skorzystać?
8. Co to jest deklaracja \_\_slots\_\_ w Pythonie (i do czego służy)?
9. Co to jest duck typing?
10. W jaki sposób możemy utworzyć string w Pythonie?

JavaScript:

1. Wyjasnić cechy języka JavaScript: dynamiczny, słabo typowany, prototypowany
2. Obiektowy model dokumentu: BOM i DOM
3. Metody rejestrowania zdarzeń
4. Kaskadowe wykonywanie zdarzeń
5. Sposoby definiowania funkcji
6. Funkcje zwrotne
7. Funkcje zagnieżdżone i domknięcia
8. Definiowanie obiektów i metod
9. Tworzenie konstruktora
10. Realizacja dziedziczenia w JS.
11. Pożyczanie konstruktora
12. Używanie selektorów w JQ (np. $('p > a') lub $('ul li a.navigation'))

Sprawdzian odbędzie się 5.02.2015 o godzinie 8:30.

Forma – test – pytania jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru + pytania o krótkiej odpowiedzi