

# Programowanie w językach skryptowych

## Laboratorium 2 - biblioteka wxPython (wersja preferowana Python - 2.7)

**Prowadzący: Paweł Fiderek**

W ramach zajęć należy zaprojektować przy użyciu biblioteki wxPython graficzny interfejs dla skryptu realizującego kopiowanie plików graficznych pomiędzy dwoma folderami oraz dający podgląd kopiowanego pliku.

UI interfejsu powinno zawierać:

- 2 pola typu TextCtrl przechowujące ścieżki do wybranych folderów;
- pole typu ComboBox umożliwiające użytkownikowi wybranie typu plików graficznych które będą kopiowane pomiędzy wybranymi folderami;
- 2 przyciski których naciśnięcie powoduje otwarcie okna dialogowego typu FileDialog umożliwiające wybór folderów z plikami graficznymi (typ plików zgodny z wybranym przez użytkownika typem);
- 2 kontrolki typu ComboBox przechowujące nazwy plików graficznych znajdujących się w wybranych folderach;
- 2 przyciski których naciśnięcie spowoduje kopiowanie pomiędzy folderami (jeden przycisk powoduje kopiowanie wybranego w lewym ComboBox-ie pliku z folderu lewego do prawego i na odwrót);
- 2 obiekty typu Image wyświetlające wybrane w ComboBox-ach pliki graficzne;

**UWAGA!**

Należy zwrócić uwagę na to aby kopiowane pliki miały różne nazwy, co wyeliminuje problem nadpisywania kopiowanych plików.

Zrealizowany przez prowadzącego przykład działającego skryptu zostanie przedstawiony na zajęciach