

Programowanie w językach skryptowych

Java Script - lab 1 - wstęp

Prowadzący Paweł Fiderek

W ramach laboratorium należy napisać skrypt uruchamiający się podczas ładowania strony html, realizującego następujące funkcjonalności;

1. Tworzy na stronie tabelę posiadającą 4 kolumny i 20 wierszy;
2. W pierwszym wierszu wypełnia kolumny następującym tekstem:

-Name

-Surname

-Sex

-Age

3. Pozostałe wiersze w kolumnach 1-3 wypełnia "randomowym" pięciodziankowym tekstem;
4. Kolumnę 4 wypełnia "randomową" dwucyfrową liczbą całkowitą

Wskazówki

Uruchamiania skryptu przy starcie strony:

W tagu <Body> dodajemy wpis onload, np:

```
onload="loadFun();"
```

Wykonywalny skrypt można umieścić w kodzie strony, umieszczając w tagu <Head> tag <Script> wg następującego wzoru:

```
<script>
```

```
function nazwaFunkcji() {}
```

```
</script>
```